

Taller Inkscape

Creación de animaciones para Videojuegos con
Software Libre (inkscape)

David Díaz

Diseñador Visual



Proyecto D.A.V.I.D

El Proyecto DAVID (Desarrollo en Animación y Videojuegos) es un conjunto de acciones de apoyo al sector Industrial de la Animación y Videojuegos en Colombia. Es un proyecto financiado por Colciencias entre el 2012 y 2015, a cargo de un consorcio de 4 empresas y 4 grupos de investigación de la Universidad de los Andes.)

[**juegos.virtual.uniandes.edu.co**](http://juegos.virtual.uniandes.edu.co)

INKSCAPE

- **Software libre de edición vectorial.**
- **Inkscape usa el formato SVG (Gráficos de Vectores Escalables).**
- **SVG es un estándar abierto extensamente soportado por software gráficos. Los archivos SVG están basados en XML y pueden ser editados con cualquier editor de XML (illustrator, corel, Inkscape).**
- **Inkscape puede importar y exportar muchos otros formatos (EPS,PNG,JPG).**

Taller

1. **Introducción Inkscape (herramientas básicas de ilustración).**
2. **Animación (Hacer una animación simple de 14 frames (cuadros)).**
3. **Exportar la animación, organizar los Assets y generar un Sprite Sheet.**

DESCARGAS

<http://inkscape.org/download/>

<http://draeton.github.com/stitches/>

<https://github.com/dennissimon/SpriteSheetGenerator>

ASSET

Usualmente se denomina asset a cualquier recurso gráfico que se carga externamente.

SRITE SHEET

Una sprite sheet (o strip) es una imagen no animada de gran tamaño en la que aparecen muchas imágenes de un personaje (o varios) mostrando todos los frames de sus animaciones.

Sprite Sheet (Zombie comiendo pastel)



David Díaz

- Diseñador Visual
- davidiaz27@gmail.com